חוברת הדרכה


RUSSIAN
HILL
DRIVER
ההגה בידיים שלך
REFLECTIONS
GT Interactive
Software

התמיכה הטכנית

קו השירות עומד לרשותכם בימים א'-ה' בין השעות 16:00-20:00 וביום ו' בין השעות 10:00-14:00 בטלפון 03-5383405/6.

תוכלו לשלוח גם פקס קצר עם תיאור הבעיה, בכל שעות היממה, לטלפון 03-6342372 או לשלוח דואר אלקטרוני ל: service@hed-arzi.co.il
מחלקת התמיכה הטכנית של חברת הד-ארצי מולטימדיה בדקה את המוצר הזה בקפדנות ומצאה אותו תקין, כמובן, כל עוד המחשב שברשותכם עומד בדרישות
המערכת כפי שמופיעות על קופסת המשחק.

בכדי ליעל את השירות, אנא קראו בבקשה את חוברת ההפעלה של המשחק.

בפנייתכם אנא ציינו את המשחק בו יש לכם בעיה, כיצד היא אירעה, באיזה שלב של המשחק והאם היא חוזרת על עצמה או חד-פעמית. במידה והתקבלה הודעת שגיאה, רשמו אותה על דף נייר לפני שתתקשרו.

כן ספקו כל מידע אפשרי על המחשב: מעבד ראשי, כמות זיכרון, כרטיס מסך, כרטיס קול ותוכנות מותקנות.

בברכה:
צוות תמיכה טכנית,
הד-ארצי מולטימדיה

בקרו באתר האינטרנט שלנו ותתעדכנו במוצרים חדשים:
http://www.hed-arzi.co.il

לפני שהנך מתקשר לקו התמיכה של הד ארצי, מומלץ לבדוק את הפרטים הבאים:

1. וודא שמחשבך עומד בכל דרישות המערכת של המשחק.

2. אנא בדוק שקיים מספיק מקום פנוי, בכונן עליו מתבצעת ההתקנה.

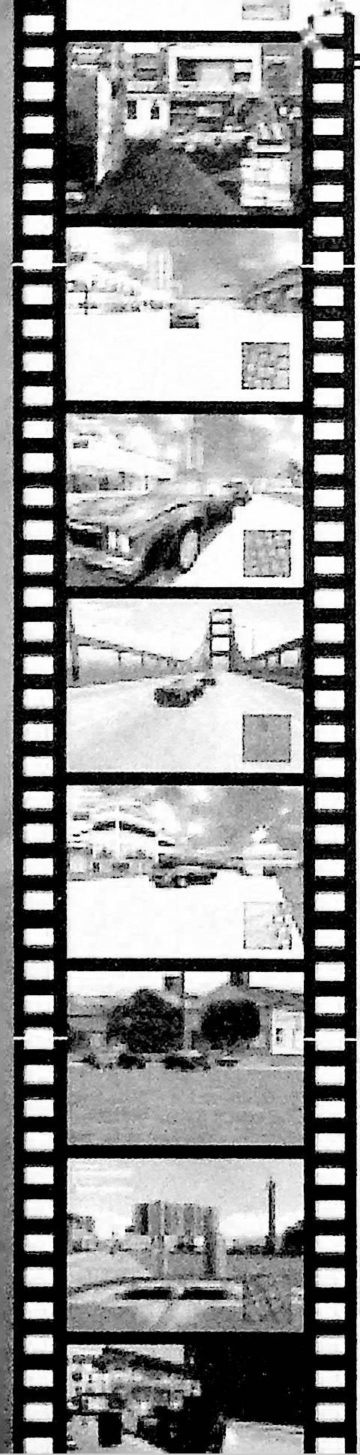
אופן הבדיקה:
א. להיכנס ל"המחשב שלי".
ב. ללחוץ עם הכפתור הימני על הכונן בו תתבצע ההתקנה.
ג. ללחוץ עם הכפתור השמאלי על מאפיינים.
ד. נפתח חלון ובו שורה המציינת את גודל המקום הפנוי.

3. אנא בדוק שכונן התקליטורים מותקן בצורה נכונה.

אופן הבדיקה:
א. ללחוץ עם הכפתור הימני על "המחשב שלי".
ב. ללחוץ עם הכפתור השמאלי על מאפיינים.
ג. ללחוץ על החוצץ "מנהל ההתקנים".
ד. לבדוק שקיימת השורה "כונן תקליטורים" (או CD ROM).

4. וודא שהדרייברים בהם אתה משתמש עדכניים.

אופן הבדיקה:
א. לחץ על התחל ← חיפוש ← קבצים או תיקיות.
ב. חפש את הקובץ Dxdiag.exe .
(במקרה ולא נמצא קובץ זה – דלג לסעיף ו').
ג. להפעיל את הקובץ Dxdiag.exe.
ד. להיכנס לחוצץ "Display"
ה. אם ב– "Notes" רשום "The file", אזי הדרייבר של כרטיס המסך בו אתם משתמשים אינו עדכני. יש לבצע בדיקה זו גם בחוצץ "Sound". (אם נמצא כי הדרייברים אינם עדכניים, נא



דלג לסעיף ז'. במידה והדרייברים עדכניים, הבדיקה נסתיימה).
ו. יש לבצע חיפוש לקובץ Dxsetup.exe, ולהפעילו. בטבלה שהתקבלה, בצד ימין כתובה המילה "Certified" ומצד שמאל כתובים ההתקנים. אם קיים התקן שלצדו אין את המלה "Certified" הדרייבר אינו עדכני. (במידה והדרייברים עדכניים, הבדיקה נסתיימה).
ז. על מנת לעדכן את הדרייברים יש לפנות לספק החומרה. כשירות נוסף ללקוחות הד ארצי, ניתן לפנות לאתר www.easyhelp.ne, על מנת להוריד את הדרייבר הדרוש.

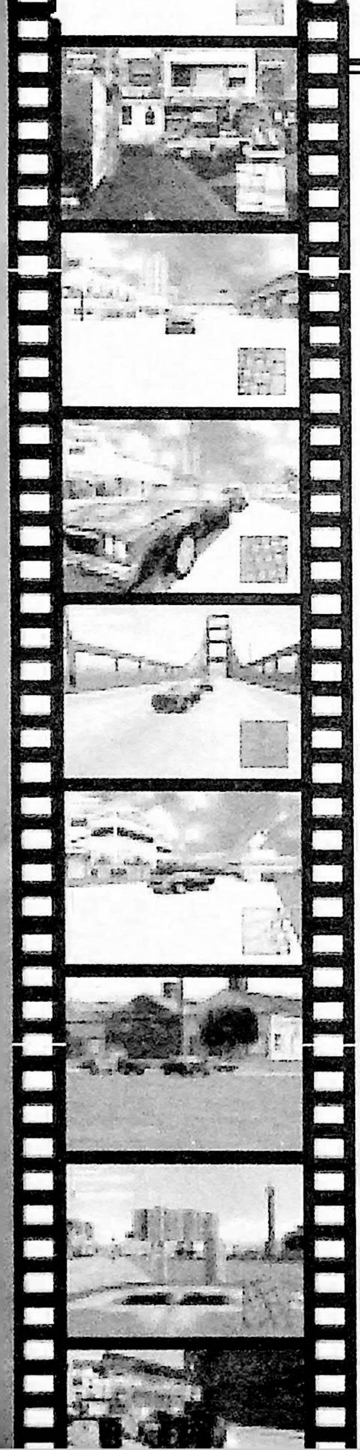
5. נא לבדוק כי הדיסק אינו שרוט ו/או מלוכלך.

6. רצוי לבדוק את הדיסק במחשב נוסף.

הערה:
אחזקה שוטפת של המחשב הינה ערובה למניעת תקלות. אנו ממליצים על ביצוע הפעולות הבאות:
1. בדיקת וירוסים עם תוכנת אנטי וירוס מעודכנת.
2. בדיקת שגיאות בדיסק הקשיח, בעזרת תוכנת ה– ScanDisk.
3. איחוי הדיסק הקשיח, בעזרת תוכנת ה– Defrag.

תוכן עניינים

הסיפור	5
דרישות מערכת	6
מתחילים	6
פקודות	6
המשחק	8
התפריט הראשי	8
סוכן סמוי	9
הראיון	10
בחדרי מלון הדרכים	11
אפשרויות	12
בערים	13
אפשרויות	18
צאו לסיבוב	20
משחקי נהיגה	21
רמאויות	23
אימונים	23
הבמאי	26



הסיפור

אתם תשחקו בנעליו של טאנר (Tanner), שוטר עם סגנון אישי שמחזיר את התג שלו כדי להפוך לסוכן סמוי במטרה להילחם בדמות המרכזית של הפשע – קסטאלדי (Castaldi).

טאנר נקרא למשרדו של מפקד המשטרה בניו-יורק ומקבל הוראות לצאת למיאמי ולהיפגש עם מקומי בשם רופוס (Rufus). מייד כשהוא מגיע למיאמי הוא מקבל רמז, ובעקבותיו טאנר נפגש עם כמה גנגסטרים עלובים וכמה בחורים אלימים במגרש חנייה תת-קרקעי.

הוא מקבל ניסיון אחד לקבל עבודה מהמאפיה. אם הוא יצליח להוכיח את המיומנות שלו מאחורי ההגה, הוא יהיה נהג ההימלטות הראשי שלהם. ממיאמי, לסן-פרנסיסקו, ללוס-אנג'לס ובחזרה לניו-יורק, זו עבודה קשוחה לנהג קשוח.

לרוחב שלוש מדינות בארצות-הברית וארבע ערים, אתם תצטרכו לחשוף את המטרות האמיתיות מאחורי הכוח וההשפעה ההולכים וגוברים של משפחת קסטאלדי – ולהפיל אותם.

דרישות מערכת

נדרש כרטיס מאיץ תלת-ממד

מינימום

פנטיום 233
16MB זיכרון RAM
כונן תקליטורים במהירות 4 X
כרטיס קול תואם חלונות
165MB מקום פנוי בכונן הקשיח
כרטיס מסך תואם Direct3D
(עם 2mb זיכרון תצוגה)

מומלץ

פנטיום 350
64MB זיכרון RAM
כרטיס מסך תואם Direct3D
(עם 4mb זיכרון תצוגה)

מתחילים

הכניסו את התקליטור של Driver לכונן התקליטורים. גשו לכונן ובצעו לחיצה כפולה על הצלמית של הקובץ set-up. תהליך ההתקנה של Driver יתחיל אוטומטית והוא יותקן לכונן ולמחיצה שתבחרו. לאחר שהמשחק יותקן למחשב שלכם, Driver יתקין את הצלמיות ואת קיצורי הדרך הרלוונטיים לתפריט הכפתור 'התחל'. לפני שתפעילו את המשחק, הפעילו את תוכנית ההגדרה של Driver. מהחלון הזה אתם תוכלו לבחור את התקן התצוגה הראשי עבור המשחק. לאחר שתסמנו את התקן התצוגה שתבחרו, שימרו את ההגדרה שלכם. לאחר מכן תוכלו להפעיל את המשחק אם תלחצו על צלמית המשחק תחת כפתור 'התחל'.

פקודות

◄ האצה

השתמשו ב-' כדי להגביר את המהירות של המכונית.

◄ פנייה שמאלה וימינה

הפנו את המכונית על ידי Z ו-X.

◄ בלימה והילוך אחורי

לחצו והחזיקו את / כדי ללחוץ על הבלמים של כל ארבעת הגלגלים. אם תמשיכו להחזיק את המקש הזה, המכונית תתחיל לנסוע לאחור לאחר שהיא תעצור.

◄ משיכת בלם היד

לחיצה על Enter תמשוך בכוח את בלם-היד, ותנעל את הגלגלים האחוריים של המכונית. השתמשו בבלם-היד כדי לזרוק את המכונית לפניות חדות, או כדי להסתובב ב-180 מעלות כדי לחזור בכוון ההפוך.

◄ זינוק

לחצו על הדוושה עד שהיא תגיע לרצפה "ושרפו" את הגלגלים האחוריים על ידי שימוש ב-#. השתמשו במקש זה להימלטויות בסגנון מרוצי דראג או כדי לצאת ממצבים לוחצים, כשהשוטרים מצליחים לסגור עליכם.

◄ בקרת שיוט

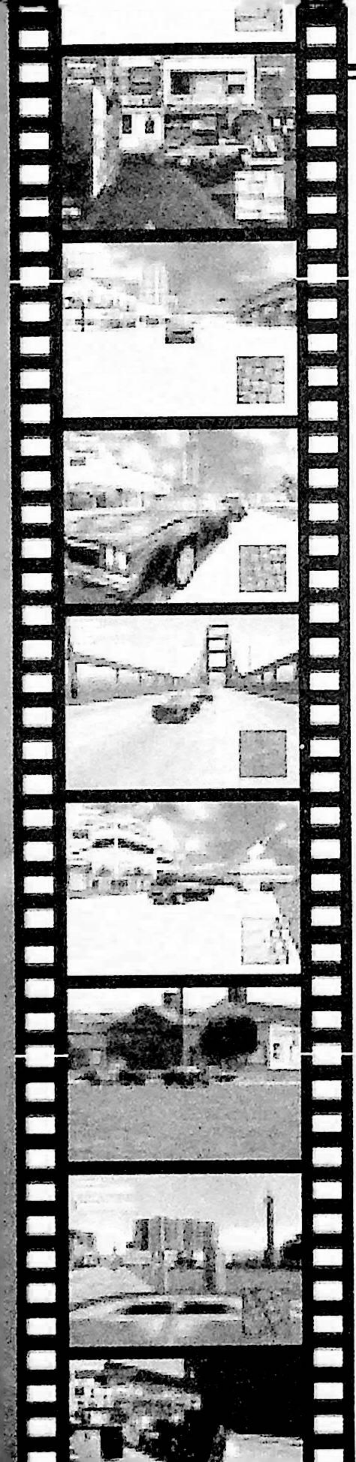
לחצו על C כשתהיו בישורת ארוכה כדי להכניס את המכונית למצב בקרת שיוט. זה יהיה מאוד שימושי אם תרצו לנוח במהירות קבועה אחרי שתבלו שעות ארוכות בבריחה משוטרים.

◄ צפצפה

צפצפו בקול רם באמצעות H כדי שנהגים איטיים יפנו את הדרך או כדי להפחיד הולכי-רגל על המדרכות ובבתי-הקפה.

◄ מבט שמאלה

לחצו והחזיקו את J כדי להביט שמאלה. נסו להביט כשתחצו צמתים, או כשתחפשו לראות מאיזה כוון באים השוטרים.



◄ מבט ימינה

לחצו והחזיקו את K כדי להביט ימינה. נסו להביט כשתחצו צמתים, או כשתחפשו לראות מאיזה כוון באים השוטרים.

◄ שינוי נקודת המבט של המצלמה

לחיצה על 1 תעביר את נקודת המבט ממצב גוף שלישי מאחורי המכונית למצב גוף ראשון בתוך המכונית, לנקודת מבט מעל חופת המנוע ולמצלמה זזה מלמעלה למטה – זום על המכונית.

◄ השהיית המשחק

לחיצה על Esc תשהה את הפעילות בכל מצבי המשחק המבוססים על משימות ונהיגה.

המשחק

לאורך הדרך אתם תצטרכו להתמודד עם נהיגה במהירות גבוהה בתנועה כבידה, לרוחב מגרשי חנייה, במורד סמטאות, מעל גשרים נפתחים ולאורך משטחי דרך שונים, כשלכל מקום ושטח שיש תכונות שונות שישפיעו על השליטה במכונית. הוסיפו לכך גם את העובדה שאתם תנסו להשיג יעדי משימות מוגדרים ו/או להגיע לנקודות דרך, במהלך מגבלת זמן ובניסיון לא למשוך את תשומת הלב של כוח המשטרה המקומי, תוך כדי נהיגה ברחובות עמוסים, במהלך היום, בין הערביים או בלילה, בתנאי מזג אוויר יבשים, רטובים או מושלגים ואתם תקבלו מושג, פחות או יותר, כמה חשוב לשלוט במאפייני הנהיגה של כל אחת ואחת מהמכוניות ב–Driver.

התפריט הראשי

לאחר סיום סרטון הפתיחה, אתם תגיעו לתפריט הראשי. כאן אתם תמצאו את כל האפשרויות העיקריות ואת מצבי המשחק השונים שתוכלו לבחור. הזיזו את מקשי החצים משמאל לימין כדי לסמן את הבחירה

שלכם ולחצו על Enter כדי לבחור אותה. בהמשך אתם תמצאו תיאור של כל הפעולות, האפשרויות ומצבי המשחק. 'סוכן סמוי' הוא מצב המשחק העיקרי, אבל אנו מציעים לכם לנסות קודם כל את ה–'אימונים', כי שם תוכלו לפתח את יכולות הנהיגה שלכם ולהתאמן לקראת המשימה הראשונה שלכם.

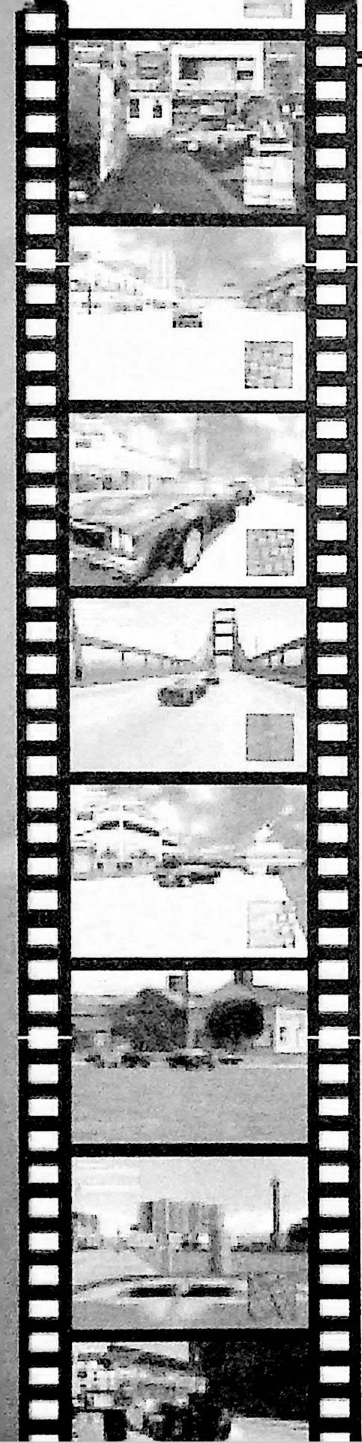
סוכן סמוי (UNDERCOVER)

משחק חדש (New Game)

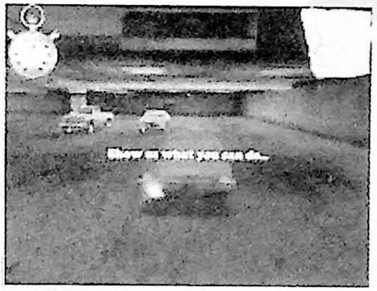
בחירת האפשרות משחק חדש תוביל אתכם למגרש חנייה רב–מפלסי וריק, ושם תוכלו להתרברב ביכולות הנהיגה שלכם בפני המעסיקים הפוטנציאליים. אם תעברו את המבחנים בזמן המוקצה, אתם תקבלו את ההזדמנות להפוך לסוכנים חשאיים בארבע ערים במשחק, החל ממיאמי ודרך משימות שיובילו אתכם לסן–פרנסיסקו, לוס אנג'לס וניו–יורק.

טעינת משחק שמור (Load a saved game)

אם תבחרו את האפשרות הזו אתם תגיעו למסך טעינת המשחקים השמורים; כאן תוכלו לטעון את המשחקים השמורים שלכם. ברגע שתטענו משחק שמור, אתם תגיעו מייד לחדר במלון דרכים בעיר בה שמרתם את ההתקדמות שלכם.



הראיון



בראיון העבודה בחניון אתם תראו את התצוגה הבאה: בפינה השמאלית העליונה אתם תראו שעון עצר שמסומן ל–60 שניות, וזה יציין את הזמן שייוותר לכם כדי להשלים את כל התמרונים שיהיו רשומים בפינה הימנית העליונה של המסך.
כשיישארו מספר שניות בלבד, שעון העצר יתחיל להבהב כדי להזכיר לכם שאתם תצטרכו להצמיד את הרגל לרצפה אם תרצו להשיג את התפקיד.

בפינה הימנית העליונה של המסך תופיע רשימה של תמרוני נהיגה שתצטרכו להשלים בזמן שיוקצה לכם. אם לא ביקרתם קודם לכן בחניון אימוני הנהיגה, יכול להיות מאוד שאתם תתקשו לבצע את הסיבובים היותר מסובכים וכן תתקשו ליישם את פקודות השליטה ברכב (ראו את החלק 'אימונים').

ברגע שאתם תצליחו לבצע תמרון, הוא יימחק מייד מהרשימה וקו אדום יציין זאת. אבל אתם לא תצטרכו לדאוג רק לבצע את התמרונים כהלכה, החניון אינו ריק לחלוטין. אולי אין בו אנשים, אבל יש בו כמה מכוניות שיעשו לכם את החיים קצת יותר קשים.

אתם תקבלו רק ארבע הזדמנויות לשרוט את המכונית, ולא משנה אם אתם תתנגשו ברכב אחר, קיר או בעמוד – צלב אדום יופיע בחלק העליון של הרשימה. אם אתם תגיעו לארבעה צלבים, ראיון העבודה יסתיים ואתם תצטרכו לנסות שוב.

מתחת ל–45 שניות נחשב זמן עבודה טוב למדי. אם תצליחו לסיים את המסלול בפחות מ–30 שניות, אנחנו מבטיחים לכם שאתם בהחלט יכולים להכליל את עצכם ברשימת הגדולים של כל הזמנים.

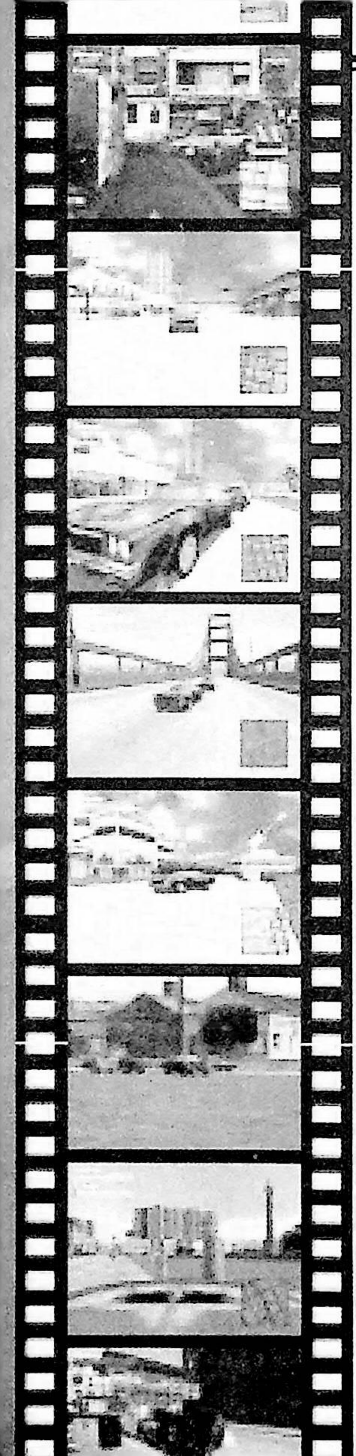
אם תצליחו לסיים את כל התמרונים בזמן, אתם תקבלו את התפקיד ואתם תתייצבו בחדר מלון הדרכים הראשון, שנמצא היכן שהוא במיאמי, העיר הראשונה בסיפור של הסוכן הסמוי.

בחדרי מלון הדרכים

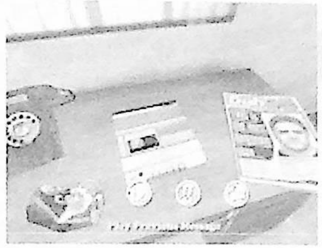
אם אתם מתכוונים לצאת כנגד כמה מהגנגסטרים הכי קשוחים וכל הבריונים שמסביבם, כדאי מאוד שתשמרו על פרופיל נמוך. הם אולי לא מלונות ברמת דירוג של חמישה כוכבים, אבל החדרים האלה במלונות הדרכים, לפחות, בטוחים. בהמשך אתם תמצאו רשימה של החפצים שתמצאו בחדר המלון והשימוש שלהם.

הזיזו את מקשי החצים משמאל לימין כדי לזוז מעמדה לעמדה.

וידאו (Video)
מדי פעם במהלך ההתקדמות במשימות שלכם, אתם תוכלו לשמור את המשחק. בחירת מכשיר הוידאו תוביל אתכם למסך שמירת המשחקים. כאן אתם תוכלו לשמור את המשחק שלכם לכונן הקשיח ו/או להציב אותם במקום משחקים שמורים ישנים יותר.



מזכירה אלקטרונית (Answering machine)



אם יחכו לכם הודעות במזכירה האלקטרונית, אלה יהיו הודעות שיושארו על ידי קליינטים כשאתם תשהו בחוץ, שורפים גומי במשימות קודמות. אתם תוכלו לבחור את המשימות, או לא. הצלמיות, משמאל לימין, מייצגות:

השמעת ההודעה האחרונה
השמעת ההודעה הנוכחית
השמעת ההודעה הבאה
קבלת המשימה הנוכחית

בחירת האפשרות "קבלת המשימה הנוכחית" תעביר אתכם למשימה המתוארת בהודעה הנוכחית.
לפעמים אתם תצטרכו להקשיב ליותר מהודעה אחת.

אפשרויות

מתיבת הכלים של האפשרויות אתם תוכלו לשנות את ההגדרות הבאות:
Sound Effects (אפקטים קוליים)
Music Volume (עוצמת הקול)
Auto Handbrake (בלם ידני אוטומטי – ON/OFF)
Accept Changes (אישור השינויים)

מפתחות

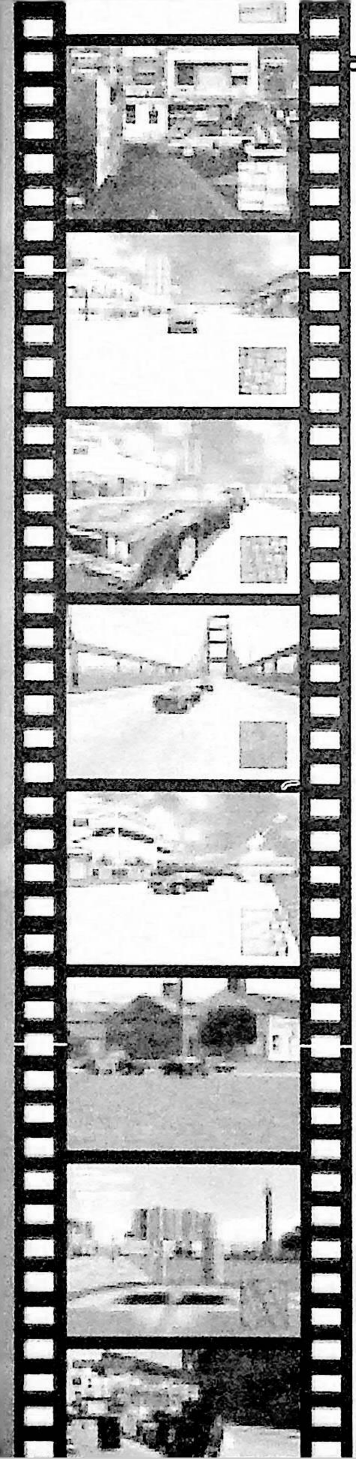
צאו לסיבוב

צאו לסיבוב ברחובות של העיר בה אתם נמצאים באותו זמן. אין דרך יותר טובה להכיר רחובות, קיצורי דרך, מקומות מחבוא וסמטאות.

הכניסה

חזרה לתפריט הראשי

צאו מהמשחק הנוכחי שלכם וחזרו לתפריט הראשי.



בערים

כשתשחקו את המשחק בערים, רשימת הפרטים הבאה תראה את ההתקדמות שלכם, את המיקום ואת המצב.



שעון עצר

שעון העצר/המונה בחלק התחתון של המסך מציין את זמן המשימה הנוכחי שלכם. בהרבה מאוד מקרים השעון הזה יספור מטה ואתם תצטרכו להגיע ליעד הבא שלכם בזמן המוקצה כדי שהמשימה שלכם תצליח. בפעמים אחרות אתם תצטרכו להביא את המכונית ואת הנוסעים שלה למקום מסוים, בלי שהמשטרה תצליח לעקוב אחריכם. אם זה המקרה, המונה יספור מעלה. ובסופו של דבר בכמה משימות אתם תצטרכו להגיע למספר נקודות דרך או נקודות משלוח בזמן מצטבר. אתם תקבלו זמן נוסף בכל פעם שאתם תצליחו להגיע לנקודת דרך.

נזק

בכל פעם שתתנגשו במבנה, קיר, חפץ מוצק, כלי רכב או משטרה, המכונית שלכם תספוג כמות מסוימת של נזק. חומרת הנזק תלויה בחומרת ההתנגשות.

כשהפס יגיע לסופו, המכונית שלכם תיהרס והמשחק יסתיים. אם יקרה ואתם תתהפכו על הגג, המכונית תחוסל מייד.

עבירות

פס העבירות יגדל בכל פעם שתבצעו פשע בטווח הראייה של שוטר (זה יוסבר יותר מאוחר תחת החלק 'ראדאר'). ברגע שתגרמו למרדף של מכוניות משטרה אחריכם, רמת האגרסיביות תגדל בהתאם לעלייה בדירוג העבירות שלכם, אם תמשיכו לבצע פשעים מול עיניהם הבוחנות של אנשי החוק.

העבירות העיקריות הן:

מהירות
מעבר על מגבלת המהירות לאורך כל דרך ציבורית או כביש מהיר.

עזרה וסיוע
עזרה להימלטות של פושעים ידועים, שודדי בנקים, עבריינים וכדומה.

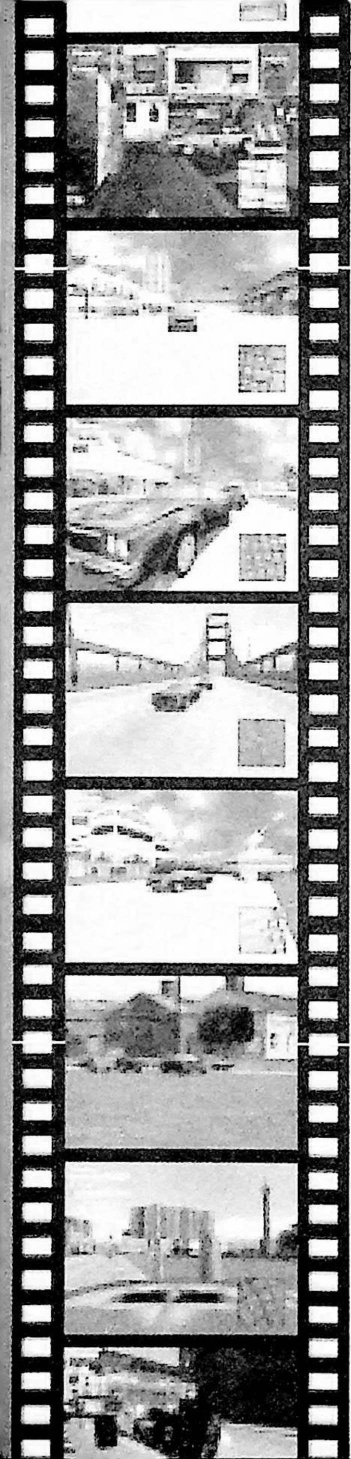
נסיעה באור אדום
אם לא תעצרו ברמזורים בכל צומת או רחוב.

הריסת רכוש ציבורי
הריסה, או התנגשות, של כל סוג של רכוש ציבורי. כולל: רכבים אזרחיים, מבנים, שוטרים וכדומה.

נהיגה על מדרכות או שדרות
נהיגה במקומות בהם אין כביש, לאורך מדשאות, דרך סמטאות או על המדרכה.

הפחדת הולכי-רגל
נהיגה חסרת אחריות שמציקה לאנשים שהולכים על המדרכות, רצים בפארק או אוכלים בבתי קפה ומסעדות.

נהיגה מסוכנת
נהיגה מסוכנת כוללת משיכה חזקה של הבלם הידני ושרפת צמיגים כדי לעשות פניות U כדי להימנע ממאסר וכדומה.



ראדאר

הראדאר מציין את המיקום שלכם ביחס לעיר, ליעדים שלכם והכי חשוב, לשוטרים. השוטרים מוצגים כנקודות שחורות ולבנות עם קונוס של שדה ראייה, שמציין את הכוון ואת טווח הראייה שלהם. אם תבצעו את אחת העבירות בטווח הראייה של שוטר, הוא יתחיל לרדוף אחריכם וידווח למפקדה שתשלח עוד שוטרים שישתוקקו לתפוס אתכם. כשזה יקרה, הערנות שלהם תגבר וגם טווח הראייה שלהם יתרחב. כשירדפו אחריכם, הראדאר יהבהב באדום ובכחול, וכשתצליחו להתחמק מהשוטרים הרודפים, או תפגעו בהם קשות, הראדאר יחזור לצבע הרגיל שלו.

יעדי המשימה או נקודות הדרך של משחק הנהיגה שלכם יסומנו במפה. הערים ב–Driver גדולות מאוד כך שלא תוכלו לראות את היעד שלכם בראדאר (זכרו שאתם יכולים לעשות זאת מתפריט ההשהיה על ידי בחירת האפשרות Show Map).

עם זאת, חץ שחור (שיצביע לכוון שאליו תצטרכו לנסוע) יציין את היעד הנוכחי שלכם. כשתנועו בעיר החץ יזוז, והוא יציין את המיקום שלכם ביחס ליעד. כשתתקרבו ליעד, הקונוס יתחיל להצטמצם. ככל שתהיו יותר קרובים, כך החץ יהפוך יותר צר, עד שתראו את היעד בראדאר והוא יסומן כנקודה לבנה מהבהבת.

חצי המיקום של השוטרים

אם השוטרים יבחינו בכם כשאתם מבצעים עבירה, הם יתחילו לרדוף אחריכם. החצים האדומים בתחתית המסך יאפשרו לכם להבחין מייד במיקום של השוטרים.

אם החצים האדומים יהיו שקופים, זה יאמר לכם שהשוטרים רודפים אחריכם אבל הם נמצאים די רחוק. ברגע שהשוטרים יצליחו לעלות על עקבותיכם, ויישבו ממש על הזנב שלכם, החצים יהיו בצבע אדום מלא חיים.
מספר החצים יראה לכם כמה שוטרים משתתפים במרדף.

במהלך המשחק, אתם תתקלו בתפריטים הבאים:

תפריט ההשהיה:

Continue (המשך) –	המשיכו במשימה שלכם
Restart (התחלה מחדש) –	התחילו את המשימה מחדש
Sound Effects (אפקטים קוליים) –	שנו את עוצמת האפקטים הקוליים
Music (מוזיקה) –	שנו את עוצמת המוזיקה
GFX Options (אפשרויות גרפיות) –	שנו וכוונו את התצוגה הגרפית כדי שתתאים יותר ליכולות של המחשב שלכם
Film Director (במאי) –	עברו למצב במאי
Quick Replay (הילוך חוזר מהיר) –	תצוגה של הילוך חוזר אוטומטי
Show Map (צפייה במפה) –	מפה של השטח בו אתם נמצאים במבט מלמעלה. כאן אתם תראו את המיקום שלכם בעיר, נקודה לבנה מהבהבת, ואת היעד הבא שלכם, נקודה אדומה מהבהבת
Exit (יציאה) –	יציאה לתפריט הראשי

סיום המשימה

Film Director (במאי) –
מעבר למצב במאי

Quick Replay (הילוך חוזר מהיר) –
תצוגה של הילוך חוזר אוטומטי

Save Replay (שמירת הילוך חוזר) –
שמירת ההילוך החוזר לכונן הקשיח

Save Game (שמירת משחק) –
שמירת המשחק שלכם לכונן הקשיח

Continue (המשך) –
המשיכו למשימה הבאה

Exit (יציאה) –
יציאה לתפריט הראשי

כשלון במשימה

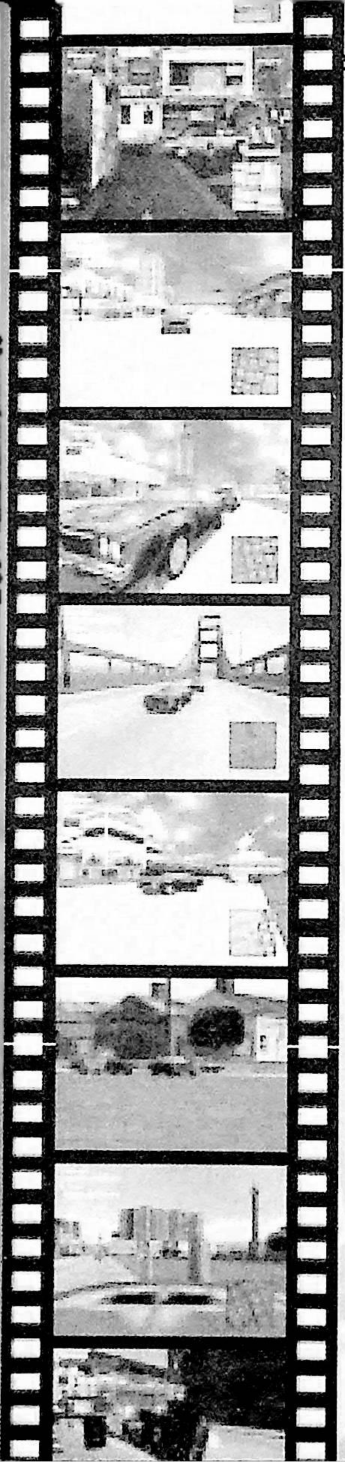
Try Again (ניסיון חוזר) –
נסו שוב לשחק במשחק/משימה

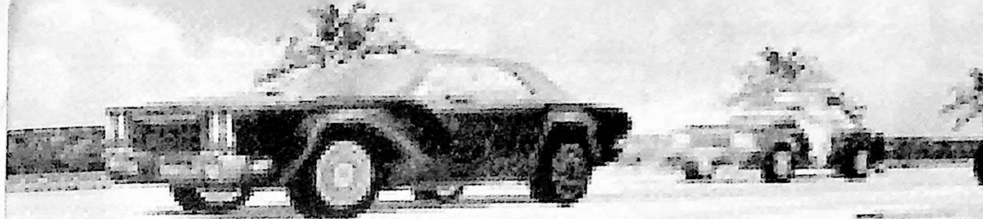
Film Director (במאי) –
מעבר למצב במאי

Quick Replay (הילוך חוזר מהיר) –
תצוגה של הילוך חוזר אוטומטי

Save Replay (שמירת הילוך חוזר) –
שמירת ההילוך החוזר לכונן הקשיח

Exit (יציאה) –
יציאה לתפריט הראשי





תוצאות גבוהות (Hi-Scores)

ההצלחה שלכם במשחקי הנהיגה השונים יכול להירשם כאן, התוצאות הגבוהות.

Exit (יציאה) – יציאה לתפריט הראשי

View Tables (צפייה בטבלאות)

הטבלאות יירשמו בנפרד מתחת לכותרות הבאות:
Checkpoint/Trailblazer/survival/Dirt Track/Carnage.

Load HI-Scores (טעינת תוצאות גבוהות)
טעינת טבלאות תוצאות גבוהות שנשמרו קודם לכן.

Save HI-Scores (שמירת תוצאות גבוהות)
שמירת טבלאות התוצאות הגבוהות הנוכחיות לכונן הקשיח.

אפשרויות

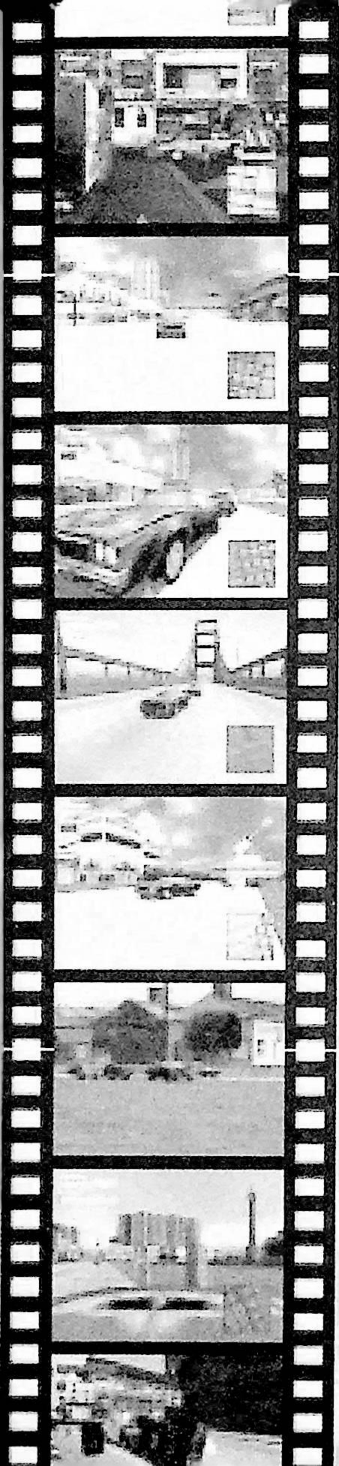
תפריט האפשרויות הזה יאפשר לכם לשנות את ההגדרות הבאות:

Sounds (קולות)

Effects Volume (עוצמת הקול של האפקטים) – שנו את המחוון כדי להגביר או להנמיך את העוצמה.

Music Volume (עוצמת הקול של המוזיקה) – שנו את המחוון כדי להגביר או להנמיך את העוצמה.

Doppler (דופלר) – הפעילו או בטלו את האפקטים של תופעת הדופלר.



Graphics (גרפיקה)

רשימת האפשרויות הגדולה בעמוד הזה תאפשר לכם להפעיל או לבטל הרבה מאוד מהאפשרויות הגרפיות של המשחק. ככל שהביצועים של המחשב שלכם יהיו יותר טובים, כך תוכלו להשאיר יותר מהאפשרויות האלה. הם ישפרו מאוד את האיכות האותנטית של המשחק, אבל תהיה להם השפעה על קצב המסגרות (frame rate) הכללי של המשחק. האפשרות הזו מופיעה גם במשחק, כך שתוכלו לשנות את האפשרויות הגרפיות אחרי שתתנסו במשחק ובביצועיו.

האפשרות שמשפיעה ישירות על המשחק היא היכולת למתג את המראה האחורית.

Gameplay (אפשרויות המשחק)

תפריט אפשרויות המשחק מאפשר לכם לשנות את האפשרויות הבאות:

Cop Difficulty (רמת הקושי של השוטרים) –
Easy/Mes/Hard (קל/בינוני/קשה)
שינוי רמת הקושי של השוטרים תשפיע על יכולות הנהיגה הכללית והיעילות של כוחות המשטרה לאורך כל משחקי הנהיגה ומצב 'סוכן סמוי'.

Handling (שליטה) – Auto Handbrake
ON/OFF (הפעלה/ביטול של בלם היד האוטומטי)
הפעלת או ביטול האפשרות הזו תשפיע על השליטה הכללית במכונית במהלך המשחק. ברירת המחדל היא בלם יד אוטומטי מופעל. זה ייתן למכונית נטייה להיגוי יתר בפניות, ככל שתפנו יותר בחדות, כך תשימו לב ליותר היגוי יתר ובסופו של דבר לסחרורים.

בלם ידני אוטומטי מבוטל פירושו היגוי חסר בפניות ואתם תצטרכו להשתמש בבלם היד כדי להצליח לפנות ולהמשיך במהירות הכניסה שלכם כשתתקנו את ההיגוי ותמשיכו בדרככם.

Configuration (הגדרות)

Game Controls (אמצעי השליטה במשחק)
האפשרות הזו תציג את ההגדרות הנוכחיות שלכם ואת אמצעי השליטה הנוכחי. אם תעברו לחלק Redefine Keys (הגדרת מקשים מחדש), אתם תראו תצוגה של כל הפעולות של כל הכפתורים, ואתם תוכלו לשנות אותם כדי שיתאימו יותר לסגנון המשחק שלכם, אם צריך.

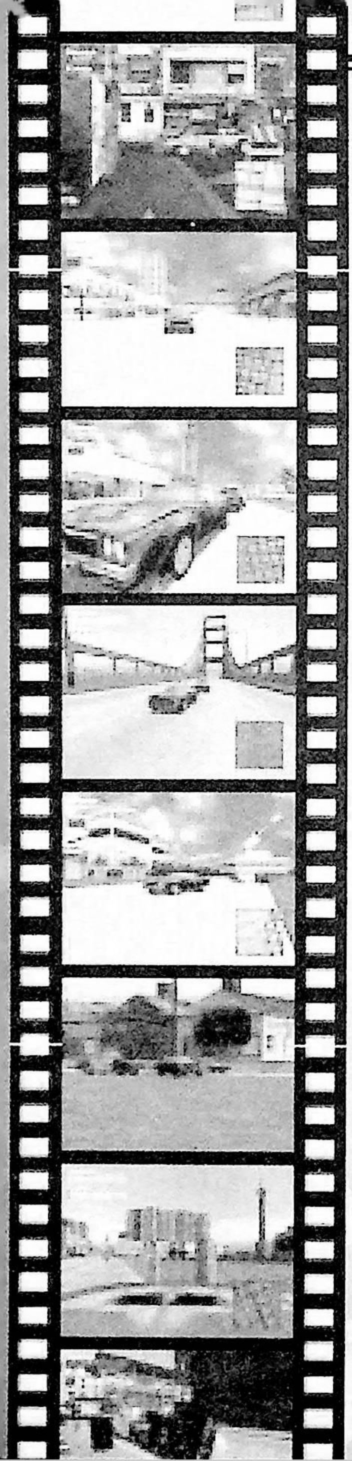
אם אתם תבחרו ידית-משחק מותקנת, וודאו שההתקן מכויל כראוי ביישומון Game Controllers תחת 'לוח הבקרה' של חלונות.

אם יש לכם התקן עם החזר כוח (Force Feedback), אתם תוכלו בתפריט הזה לבטל או להפעיל את תכונת החזר הכוח.

צאו לסיבוב

האפשרות Take a Ride מאפשרת לכם לבחור במצב של נהיגה חופשית בכל אחת מארבע הערים ב-Driver. בתחילת המשחק אתם תוכלו לשחק במשחק ברחובות מיאמי וסן-פרנסיסקו. אתם תוכלו לשחק בלוס אנג'לס ובניו-יורק ברגע שתגיעו אליהן במשחק במצב 'סוכן סמוי'.

כשתבחרו את העיר בה תרצו לנהוג, אתם תתבקשו לקבוע את השעה ביום בה תרצו לנהוג, להוציא בלוס אנג'לס שם כל המשימות וכל הנסיעות מתבצעות בלילה. כל מצבי מזג-האוויר ייבחרו אקראית החל משמש, גשם ובניו-יורק, לפעמים, גם שלג.



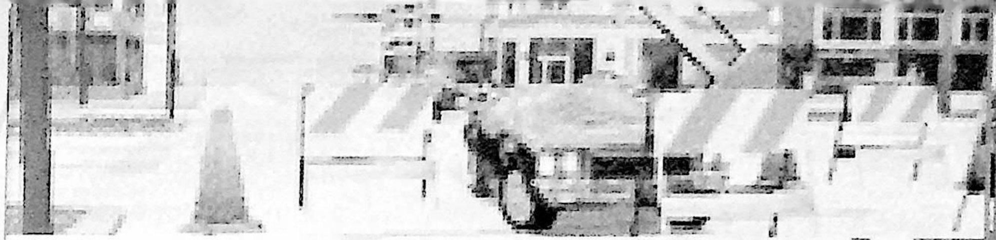
משחקי נהיגה

בתפריט הזה אתם תוכלו לבחור להשתתף בכל אחד ממשחקי הנהיגה. כשתבחרו את המשחק בו תרצו ליטול חלק, אתם תתבקשו לקבוע את העיר ואת הרמה בה תשחקו. בתחילת המשחק אתם תוכלו לשחק ברחובות של מיאמי וסן-פרנסיסקו. אתם תוכלו לשחק בלוס אנג'לס ובניו-יורק ברגע שתגיעו אליהן במשחק במצב 'סוכן סמוי'.

PURSUIT (מרדף)
בחרו את העיר בה תרצו לנהוג (תלוי אם הצלחתם, או לא, להגיע אליהן במצב 'סוכן סמוי'). כשתתחילו אתם תצטרכו לרדוף אחרי המכונית המובילה שתנסה להערים עליכם ולתמרן אתכם לאורך רחובות, פארקים וסמטאות.

GETAWAY (הימלטות)
בתחילת כל משחק הימלטות השוטרים יהיו על הזנב שלכם מייד. אתם תצטרכו לברוח מהם, וכל אמצעי חוקי. ככל שתאבדו את השוטרים יותר מהר, יותר טוב. אתם תוכלו לשחק במשחק הימלטות אחד בכל עיר.

CROSS-TOWN CHECPOINT (מסלול עירוני)
בחרו את העיר בה תרצו להתחרות. ברגע שהמשחק יתחיל אתם תצטרכו להגיע מנקודה לנקודה הכי מהר שאפשר. אתם תראו את הנקודות האלה בראדאר. ברגע שתגיעו לנקודה הראשונה, השנייה תופיע במפה, וכך הלאה עד שתסיימו את השלב. ככל שתסיימו את השלב יותר מהר, כך יותר טוב. בכל עיר יש שני משחקי מסלול עירוני.



TRAIL BLAZERS (הטיות זנב)

תמרונים קשים במרחקים קרובים וצמודים בין סימנים על הדרך. התחרו מתחילת המסלול ועד סופו. סעו הכי מהר שתוכלו, ופגעו בכמה שיותר סימנים – זמן הסיום שלכם יושפע מכמות הסימנים בה תפגעו, שנייה אחת לכל סמן. ככל שהזמן יהיה יותר גבוה, כך יותר טוב. בכל שלב יש 100 סימנים. אחרי שתסיימו את המסלול ותצליחו לפגוע בכל ה–100 סימנים, נסו להתמודד שוב כדי לבצע אותו בזמן יותר טוב. יש שני משחקים כאלה בכל עיר.

SURVIVAL (הישרדות)

כמה זמן תוכלו לשרוד מול כמות גדולה של שוטרים מנוסים, שכולם יעשו את כל המאמצים שלהם לעצור אתכם, ולא משנה מה תהיה העלות של החלפת המכוניות הפגועות שלהם? הרעיון הוא לשרוד כמה שיותר זמן, וככל שתשרדו יותר זמן, כך יותר טוב.

CARNAGE (טבח)

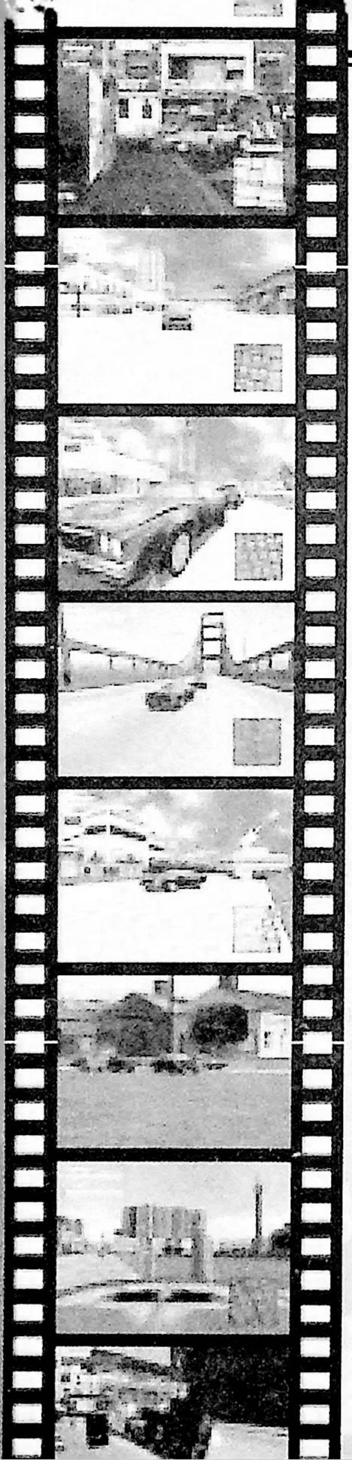
נגחו, דחפו, הטו והרסו כמה שיותר מכוניות בהגבלת זמן של 60 שניות. התוצאה שלכם תקבע על פי כמות הכסף שידרשו הקורבנות שלכם מהביטוח. פשוט מאוד, ככל שתחסלו יותר מכוניות, כך יותר טוב.

DIRT TRACK (מסלול עפר)

עקבו אחרי המסלול באמצעות הקונוסים, על אבק חלק של מדבר, והיזהרו ממבנים וגדרות. אתם תקבלו קנס על כל פגיעה בקונוס וזה יתווסף לזמן הסיום שלכם. אתם תקנסו גם על נהיגה מחוץ למסלול המסומן והחמצת נקודות הבדיקה של המסלול.

Practice (אימון)

התאמנו במסלול העפר שתבחרו, וזה מאוד כדאי, כי כך תלמדו ותתרגלו לשלוט במכונית ולתמרן אותה בתנאים קשים. ברגע שתסיימו שלב, תצטרף אליכם מכונית שקופה, שתסמן את הסיבוב הכי טוב שלכם



במהלך האימון. כך תוכלו לדעת האם אתם משתפרים, או לפעמים, נסוגים בזמן שלכם.

Time Trial (מסלול זמן)

בחרו את אחד ממסלולי העפר ונסו לקבוע זמן מהיר ככל האפשר במספר סיבובים. הפעם לא תצטרף אליכם מכונית שקופה, פשוט צאו למסלול, והשיגו זמן טוב ככל האפשר. אתם תראו על המסך את ההתקדמות שלכם.

רמאויות

ברגע שתגלו/תפעילו את הרמאויות, אתם תוכלו לבחור אותן מהתפריט הזה.

אימונים

החניון

צפו במכונית ההדגמה בזמן שהיא תראה את כל הנתיבים ואת כל התמרונים בהם תצטרכו להתמחות לפני שתתחילו לשחק במשימות של מצב 'סוכן סמוי'. בחלק השמאלי העליון אתם תראו תצוגה גרפית של אמצעי השליטה שלכם. בזמן שמכונית ההדגמה תבצע את התמרונים שלה, צפו בלחיצות על הכפתורים והתזוזות של אמצעי השליטה. אתם תוכלו לצאת מההדגמה מתי שתרצו אם תלחצו על Esc ואז על 'Try It' מהתפריט, והפעם אתם תנסו את זה בעצמכם.

Burnout (שחיקה)

השתמשו בכפתור השחיקה כדי "לשרוף" את הגלגלים האחוריים.

Handbrake (בלם יד)
כדי לעבור את המבחן הזה פשוט האיצו קדימה ומשכו חזק את בלם היד.

Slalom (סללום)
עקבו מקרוב אחרי מכונית ההדגמה בזמן שהיא תתפתל בין העמודים בתנועה רצופה בדמות הספרה שמונה. השלימו סללום מלא בין העמודים כדי לעבור את המבחן.

180 מעלות
האיצו קדימה, משכו את בלם היד והחזיקו אותו בזמן שתפנו שמאלה או ימינה עד שהמכונית תשלים סיבוב של 180 מעלות.

360 מעלות
האיצו קדימה בעזרת כפתור השחיקה. סובבו את ההגה ימינה או שמאלה בזמן שהיא תבצע סיבוב כמו 'סופגניה'. החזיקו את הכפתור עד שהמכונית תשלים סיבוב של 360 מעלות.

Reverse 180 (180 מעלות בנסיעה לאחור)
החזיקו את כפתור הבלימה/הילוך אחורי בזמן שהמכונית תצבור מהירות בנסיעה לאחור, חכו שהמנוע יגיע לשיא הסל"ד שלו, ואז שחררו את כפתור ההילוך האחורי תוך כדי סיבוב ההגה ימינה או שמאלה. החזיקו את ההגה בכוון אליו תסובבו אותו עד שתשלימו סיבוב של 180 מעלות ותפנו לכוון הנכון.

Speed (מהירות)
מצאו מספיק מקום כדי לפתח מהירות בקו ישר. צאו לדרך במהירות מרבית ואל תעזבו את דוושת הדלק כמה זמן שרק תוכלו.

Brake Test (מבחן בלמים)
בדקו את הבלמים של המכונית על ידי נסיעה במהירות הכי גבוהה שתוכלו לעבר קיר או מכונית חונה, ובלמו ברגע האחרון.

Lap (סיבוב)
שוב, עקבו אחרי מכונית ההדגמה בזמן שהיא תבצע סיבוב מסביב

לחניון. סעו מסביב לצד החיצוני של העמודים ונסו לא להתנגש בהם, בקירות או במכוניות חונות. אם תצליחו לסיים סיבוב שלם של החניון בלי שריטה, אתם תעברו את המבחן.

המדבר

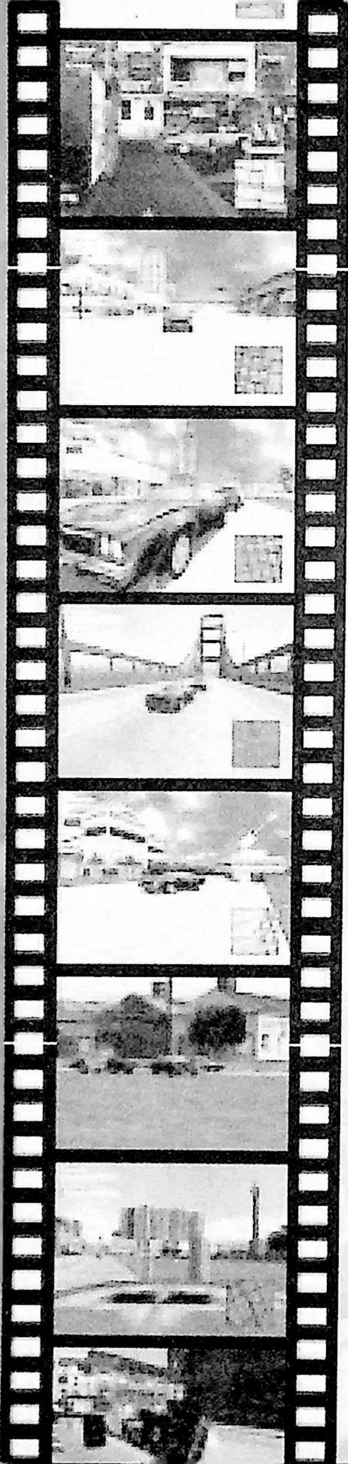
עוד אימונים פתוחים במספר מסלולי עפר וסללום על סוגי משטח שונים.
הקפידו לא להתנגש באף אחד מהקונוסים שמסמנים את המסלול. אם תפילו אותם, אתם תקנסו.
אחרי שתצפו במכונית השקופה מוצאת את דרכה במסלולים השונים אתם תוכלו לעבור למדבר ולנסות בעצמכם. כדי לעצור את ההדגמה בכל רגע, לחצו על Esc ובחרו את האפשרות 'Try It'.

תפריט ההשהיה

Continue (המשך) – המשיכו את ההדגמה
Try It (נסו) – נסו בעצמכם
Sound Effects (אפקטים קוליים) – שנו את עוצמת האפקטים הקוליים
Music (מוזיקה) – שנו את עוצמת המוזיקה

סיום ההדגמה

See it Again (צפו שנית) – התחילו את ההדגמה מחדש
Try It (נסו) – נסו בעצמכם
Exit (יציאה) – יציאה לתפריט הראשי



הבמאי

מצב הבמאי של Driver הוא למעשה מערכת בימוי משלכם בה תוכלו לראות את ההילוכים החוזרים שלכם, עקבו אחרי ההוראות להלן כדי לערוך כל סוג של מצלמה, לתזמן, להציב וליצור סרטי מרדפים משלכם.

טעינת הילוכים חוזרים

כאן אתם תעברו למסך ההילוכים החוזרים השמורים, בו תוכלו לטעון הילוכים חוזרים שמורים. אחרי שתטענו אותם אתם תעברו מייד למצב הבמאי בו תוכלו לערוך סרטי מרדפים משלכם.

צפייה בסרטוני מרדפים 1–4

יש ארבע דוגמאות של סרטי מרדפים שכלולים בהתקנה של Driver. אתם תוכלו לצפות בהם כדוגמאות נהדרות של מה שתוכלו לעשות במעט סבלנות וזמן עם מצב הבמאי או שאפילו תוכלו לערוך אותם בעצמכם.

על ידי שימוש במערך הצלמיות האינטואיטיבי שנמצא בחלק העליון של המסך אתם תוכלו להציב את המצלמות בכל המקומות הנכונים כדי להתמקד בפעילות. בצעו זום פנימה, הצמידו מצלמות למכוניות, הציבו מצלמות שיעקבו אחרי מכוניות מסוימות, הציבו מצלמות קבועות כדי שיעקבו אחרי ההתפתחויות או פשוט שבו וראו כיצד המשחק עושה הכל בשבילכם עם האפשרות Auto Director.

הפס הצבעוני לאורך החלק העליון של המסך יזוז מימין לשמאל כשתלחצו על כפתור ההפעלה, תפעילו את הבמאי האוטומטי, תזיזו את הסרט קדימה במהירות או צעד אחר צעד. הקו השחור באמצע הפס מייצג את המיקום הנוכחי בהילוך החוזר. הצבע של הפס ישתנה בהתאם לסוג המצלמה המתאים. אלה הן:

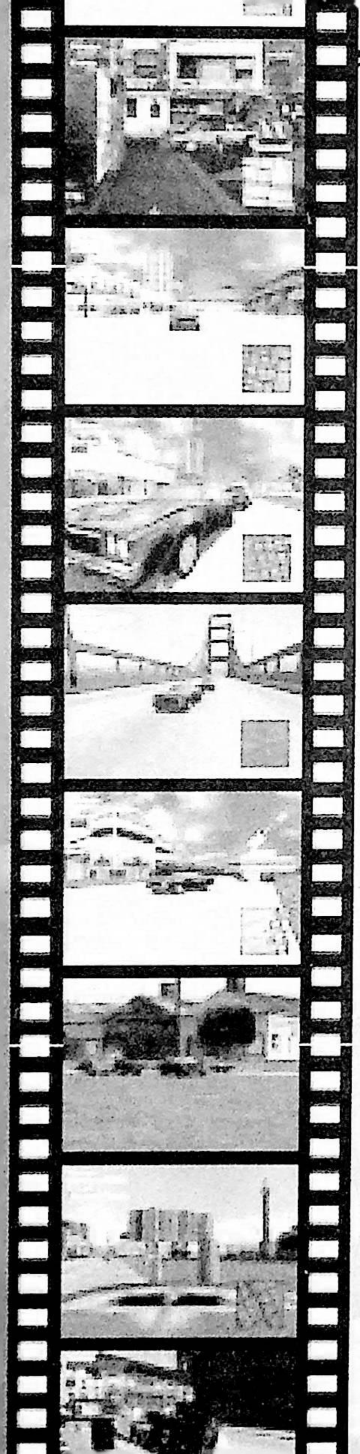
מצלמת רדיפה	אדום
מצלמה קבועה (זום פנימה)	ירוק
מצלמה קבועה (ללא זום)	צהוב
בתוך המכונית של השחקן	כחול כהה
בתוך המכונית של הרודף	כחול בהיר

כשהמצלמה החדשה תגיע לסמן השחור, סוג המצלמה והפרספקטיבה ישתנו. מתחת לפס, משמאל לימין הצלמיות מייצגות את הפעולות המוסברות בהמשך.

הערה:
השתמשו במקשי החצים ובמקש ה–Enter כדי לנווט בצלמיות. בכל פעם שתבצעו שינוי למיקום של מצלמה או לסוג, הבמאי יאפשר לכם לנסות זוויות שונות לפני שתציבו אותן במקום. אתם תעשו זאת בעזרת התת–תפריטים שמוסברים בפירוט בהמשך. אם תהיו מרוצים מהמיקום החדש של המצלמה, אתם תמיד תצטרכו לבחור את הצלמית OK באותו תת–תפריט כדי לשלב את השינוי בהילוך החוזר שלכם. אם לא תלחצו על OK כל השינויים יבוטלו ונקודת המבט בהילוך החוזר תחזור לנקודה בה היא הייתה לפני כן.

הפעלה/השהיה

בחרו את כפתור ההפעלה ולחצו על Enter או לחצו על הכפתור כדי להפעיל את ההילוך החוזר.
אם תלחצו על Esc בזמן ההפעלה של ההילוך החוזר, אתם תחזרו למערך הצלמיות וההילוך החוזר יושהה.
אתם תשתמשו בכפתור ההפעלה כדי להגיע לנקודה מסוימת שתרצו לערוך.



במאי אוטומטי
לחצו על הצלמית של הבמאי האוטומטי והבמאי יריץ את ההילוך החוזר במלואו, וישנה את המצלמות באופן דינמי בשבילכם. זוהי הדרך המהירה והקלה לראות את ההילוך החוזר שלכם וגם כלי שימושי ללימוד הנקודות העדינות והפרטים של מצב הבמאי. אתם תוכלו להפסיק את ההילוכים החוזרים האלה מתי שתרצו ולהתחיל לערוך אותם בכוחות עצמכם, אחרי נקודת ההשהיה הנבחרת, מתחילת ההילוך החוזר או כל אחת מאפשרויות המצלמה הניתנות לבחירה.

קדימה במהירות
כשתלחצו על הצלמית הזו ההילוך החוזר יתקדם במהירות כפולה מהרגיל, יאפיר את המסך בזמן שהוא יחפש את הנקודה הרצויה או שינוי המצלמה הבא. התמונה תוקפא ואתם תמשיכו לשמוע את המשחק רץ. לחצו על Esc שוב כדי להמשיך את הסרט.

התקדמות פריים אחרי פריים
לחצו קלות על Enter כדי לקדם את ההילוך החוזר תמונה אחר תמונה. זה יהיה מאוד חיוני כשתצטרכו למצוא את הרגע המדויק בו תרצו להתמקד בהילוך החוזר. החיזוק את Enter כדי להתקדם במהירות הרגילה.

חזרה להתחלה
בחירת הצלמית הזו תחזיר את הסרט מייד להתחלה שלו ותפעיל את ההילוך החוזר מחדש. אל תחשבו אל שינויי מצלמות ועריכה, הם יישארו באותו מקום לאתר ההתחלה המחודשת.

הוספת מצלמה
בחירת הצלמית הזו תפתח תת-תפריט עם סוגים שונים של מצלמות אותן תוכלו לבחור. כל מצלמה שתוסיפו תשפיע בנקודה בה תעצרו את ההילוך החוזר, שמיוצג על ידי הסמן השחור. אלה הן סוגי המצלמה השונים שתוכלו להוסיף:

בתוך המכונית
המצלמה הזו תשנה את נקודת המבט אל תוך המכונית, ממכונית של אחד הרודפים או של הנרדף.

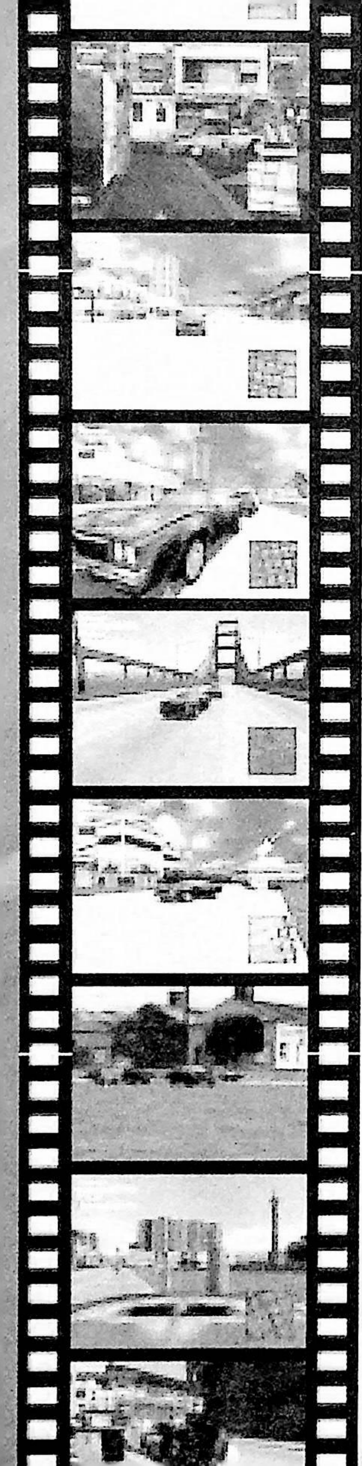
אתם או הרודף
הצלמית הזו תעבור על כל המכוניות הרודפות הנוכחיות. כשתמצאו את המכונית שתרצו, לחצו על Enter. זכרו לבחור OK מהתפריט כדי שהשינויים האלה יכללו בהילוך החוזר.

נעילה על מכונית/מצלמת רדיפה
מצלמת הרדיפה הזו תעקוב אחרי המכונית בזווית ובמיקום שתקבעו בהמשך.

הזזת המצלמה
ברירת המחדל של המצלמה היא להתמקד על המכונית שלכם כנקודת העניין המרכזית. השתמשו במקשי החצים כדי להזיז את המצלמה קדימה אל עבר המכונית או הרחק ממנה, מסביב למכונית בכוון השעון או נגד כוון השעון, מעלה או מטה.

מצלמת חצובה
מצלמת חצובה היא מצלמה קבועה שתתמקד על נקודת פעילות מסוימת או על מכונית שתבחרו.

הזזת המצלמה
השתמשו באותן פקודות כמו לעיל כדי להזיז את המצלמה קדימה, אחורה או מסביב לתמונה. ברירת המחדל היא התמקדות על המכונית.



כוונו את ונעלו את המצלמה על מכונית
בחרו את הצלמית הזו והמצלמה תתמקד על מכונית ותעקוב אחרי התנועות שלה (מהמיקום הקבוע שלה).

כוונת
הזיזו את המצלמה כדי להתמקד על נקודת עניין מסוימת.

זום
אתם תוכלו לבצע זום פנימה או החוצה רק אם תכוונו את המצלמה אל עבר מכונית. ברגע שההילוך החוזר ירוק, אתם תשימו לב שהמצלמה הזו תבצע זום ותתמקד על המכונית המובילה ביחס למיקום שלה ולמיקום של המצלמה הקבועה.

OK
אתם חייבים ללחוץ על OK כדי לשלב את כל השינויים שתבצעו בהילוך החוזר.

עריכת מצלמה
הצלמית הזו תשנה את סוג המצלמה בה הושהה ההילוך החוזר. זה יסומן על ידי הסמן השחור בפס הצבעוני.

במכונית
שנו את סוג המצלמה המצוין על ידי הסמן השחור למצלמה בתוך המכונית.

כוונו את ונעלו את המצלמה על מכונית
שנו את סוג המצלמה המצוין על ידי הסמן השחור למצלמת נעילה.

נעילה על מכונית/מצלמת רדיפה
שנו את סוג המצלמה המצוין על ידי הסמן השחור למצלמת רדיפה.

מצלמת חצובה
שנו את סוג המצלמה המצוין על ידי הסמן השחור למצלמת חצובה.

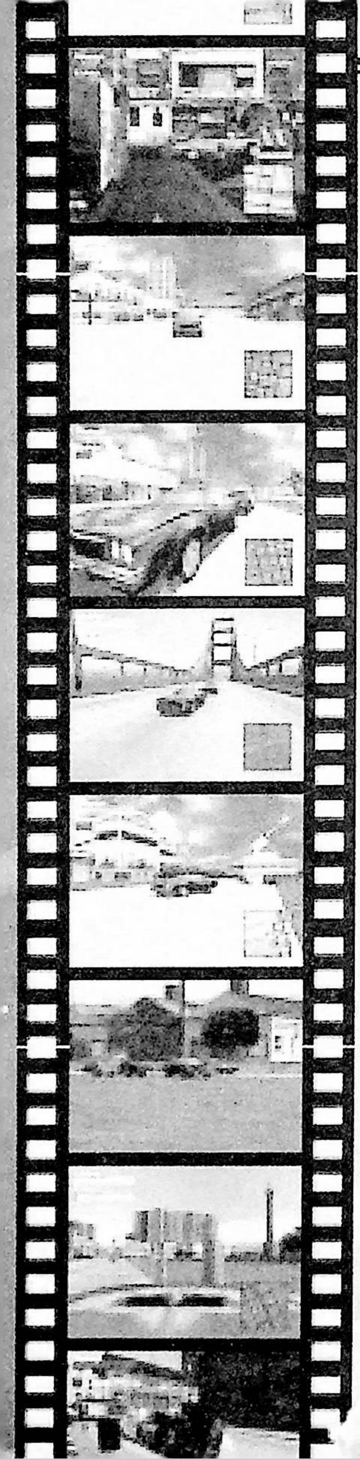
זמן
הזיזו את נקודת ההתחלה של המצלמה הנוכחית מתחת לסמן השחור קדימה ואחורה בעזרת מקשי החצים שמאלה וימינה.

מחיקת מיקום מצלמה
מחקו את סוג המצלמה הנוכחית שמוצבת מתחת למיקום הנוכחי של הסמן השחור.

OK
אתם חייבים ללחוץ על OK כדי לשלב את כל השינויים שתבצעו בהילוך החוזר.

שמירת הילוך חוזר
כשתהיו מרוצים מההילוך החוזר והשינויים שביצעתם, תוכלו לשמור אותו לכונן הקשיח. אתם תוכלו לשמור את ההתקדמות שלכם בכל שלב בזמן העריכה ולחזור לערוך את 'הסרט' שלכם בכל שלב מאוחר יותר.

OK
בחירת OK תוציא אתכם ממצב הבמאי; אתם תתבקשו לשמור את הסרט שלכם, אם לא עשיתם כן. זה יוציא אתכם ממצב הבמאי ואתם תחזרו לתפריט הראשי.

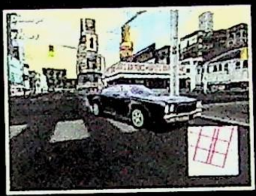




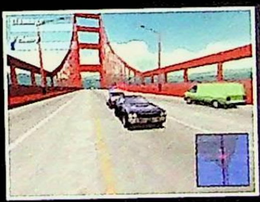
DRIVER

ההגה בידיים שלך













זה שם המשחק

REFLECTIONS INTERACTIVE

GT Interactive Software